

Regler

Longest drive regler – Första omgång

- Tävlingen ordnas framför rangestudion på gräsområdet.
- Spelarna har sex rangebollar att använda sig av och längden mäts med hjälp av Trackman.
- Ett godkänt slag får vara högst 30 meter från mittlinjen.
- Spelaren har max 3 minuter på sig.
- De två längsta slagen skrivs in i resultaten.
- Om bästa slaget är jämt avgör det näst bästa slaget.
- I första omgången kan slutresultatet vara oavgjort.
- Vem som går vidare till final kan vid behov avgöras med lott.
- Om bollen är tydligt sönder får man ta om slaget

Longest drive regler – Final

- Flera serier (herrar, damer, seniorherrar/damer och juniorer (2009 och senare födda)).
- Tävlingen spelas som en CUP-tävling.
- Till finalen slipper 2 bästa (eller 4 bästa om det finns över 20 deltagare i serien)
- Tävlingen avgörs i mitten av rangen eller vid behov allemansbanans 1. teeplats (slag över 300m).
- Sektorn märks med pålar och dess bredd är ca 40 meter.
- Slagen görs med gula bollar 3 + 3 slag, turvis.
- På rangen finns en mät-person som märker bollens plats med en skylt och avståndet mäts från slagplatsen med avståndsmätare.
- Spelaren har max 3 minuter på sig.
- Under finalen är rangen stängd.
- Alla seriers vinnare prisbelönas.

Ansvarsperson och mer information:
Kari Haavisto

Precisionstävlingens regler – Första omgång

- Slagplats är en matta vid rangens bakre del (ca 100-120 m till målet).
- Spelaren har 6 rangebollar till sitt bruk och avståndet mäts från punkten där bollen första gången träffar marken.
- Poäng fås enligt följande (1-2 funktionärer bedömer om träffen från slagplatsen):
 - 3 poäng när bollen träffar i mattan som är i mitten av greenen (4x rangematta)
 - 2 poäng när bollen träffar området ca 10 m i diameter
 - 1 poäng när bollen träffar området som är täckt med konstgräs
- I första omgången kan slutresultatet vara oavgjort.
- Vem som går vidare till final avgörs med poäng, sedan träffar i konstgräset till slut med lott.
- Om bollen är tydligt sönder får man ta om slaget

Precisionstävlingens regler – Final

- Samma plats och samma regler som i första omgången.
- Endast en serie och fyra bästa går till final.
- Damer och seniorer har båda en kvotplats till finalen, om de inte är bland de fyra bästa.
- Tävlingen spelas som en CUP-tävling.
- Slagen görs med rangebollar 3 + 3 slag, turvis.
- Spelaren har max 3 minuter på sig.
- Ifall ställningen är oavgjort efter 6 bollar, slår man turvis en boll och vinnaren avgörs enligt sudden death -principen.
- Finalens vinnare prisbelönas.

Ansvarsperson och mer information:

Marko Ruutiainen

Chipptävlingens regler – Första omgång

- Spelas vid allemansbanans tredje green.
- Spelaren kan använda egna bollar eller funktionärernas (ProV1).
- Under tävlingen finns
- Paikka on jokamieskentän kolmosväylän viheriö
- Pelaaja voi pelata omilla tai järjestäjän palloilla (ProV1)
- Tävlingen har två olika hål på green. 6 bollar på ca 10-20m slås in i det första hålet från de områden som arrangören markerat.
- Den andra träffpunkten är till ett hål 55 m, slag från fairway (2 bollar)
- I samtliga fall erhålls poäng enligt följande
 - 3 poäng när bollen går i hålet
 - 2 poäng när bollen stannar i den mindre cirkeln
 - 1 poäng när bollen stannar i en större cirkel
- För att lösa oavgjort mäts det bättre slaget på 55m och det kortaste avståndet vinner.
- Spelaren har max 3 minuter på sig.
- I första omgången kan slutresultatet vara oavgjort.
- Vem som går vidare till final kan vid behov avgöras med lott.

Chipptävlingens regler – Final

- Samma plats och samma regler som i första omgången.
- Endast en serie och fyra bästa går till final.
- Damer och seniorer har båda en kvotplats till finalen, om de inte är bland de fyra bästa.
- Tävlingen spelas som en CUP-tävling.
- Vinnaren är den som fått mest poäng och vid oavgjort avgör det kortaste avståndet till flaggan på 55m slaget.
- Om fortfarande oavgjort slår en boll (55 m slaget) och vinnaren avgörs enligt sudden death - principen. Kortare avståndet vinner.
- Spelaren har max 3 minuter på sig.
- Finalens vinnare prisbelönas.

Ansvarsperson och mer information:

Mats Forsen

Putt-tävlingens regler – Första omgång

- Platsen är en av träningsområdets greener, nära blå 1 utslag.
- Spelas med arrangörens bollar (ProV1)
- Tävlingen har två olika hål på green. 6 bollar slås i första hålet från 1–5 m avstånd och en poäng ges för varje boll som går i hålet.
- Den andra putten, ca 20 m, har man två puttar. Poäng enligt följande;
 - 3 poäng när bollen går i hålet
 - 2 poäng när bollen stannar i den mindre cirkeln
 - 1 poäng när bollen stannar i den större cirkeln
- För att lösa oavgjort mäts det bättre slaget på den långa putten och det kortaste avståndet vinner.
- Spelaren har max 3 minuter på sig.
- I första omgången kan slutresultatet vara oavgjort.
- Vem som går vidare till final kan vid behov avgöras med lott.

Putt-tävlingens regler – Final

- Samma plats och samma regler som i första omgången.
- Endast en serie och fyra bästa går till final.
- Damer och seniorer har båda en kvotplats till finalen, om de inte är bland de fyra bästa.
- Tävlingen spelas som en CUP-tävling.
- Om oavgjort avgörs tävlingen enligt sudden death -principen med långa puttar, närmast hålet vinner.
- Spelaren har max 3 minuter på sig.
- Finalens vinnare prisbelönas.

Ansvarsperson och mer information:

Raimo Puumala

Tävlingens regler i allmänhet

- Flera serier:
 - Herrar
 - Damer
 - Seniorherrar
 - Seniordamer
 - Juniorer (2009 och senare födda)
- I varje gren och serie får 100 bästa poäng.
- Vinnaren får 100 poäng, andra 99, tredje 98, osv
- I slutliga tävlingen räknas alla poängen ihop och spelaren med mest poäng vinner.
- Oavgjort avgörs enligt följande
 - Bättre resultat i longest drive
 - Bättre resultat i precisionstävlingen
 - Bättre resultat i chipptävlingen
 - Bättre resultat i putt-tävlingen
- I den slutliga tävlingen prisbelönas seriernas tre bästa

Tävlingens arrangör har rätt att vid behov ändra reglerna.

Ansvarsperson och mer information:

Kari Haavisto